Les modules

# Démonstration 5 du module 5

|  |
| --- |
| Cette démonstration a pour objectif de présenter la notion de modules en TypeScript. |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du fichier TypeScript nommé « Les modules.ts » :

*//Création d'un module***module** BusinessObject  
{  
 *//...* **export class** Sport  
 {  
 **constructor**(**public nom**: **string**, **public description**:**string**) {}  
  
 **public** afficher():**void** {  
 ***console***.log(**this**.**nom**+**" "**+**this**.**description**);  
 }  
 }  
}  
  
**var *sportModule*** : BusinessObject.Sport = **new** BusinessObject.Sport(**"Football"**, **"Sport de ballon"**);  
***sportModule***.afficher();  
  
**import** BO = BusinessObject;  
**var *sportAlias*** = BO.Sport;

* Visualisez le fichier Javascript « Les modules.js » généré automatiquement par votre IDE.
* Exécutez ce fichier Javascript pour observer le comportement.